|  |
| --- |
| GEOMETRİK- MEKANİK OYUNLARIN TEMEL KURALLARINI İLRİ DÜZEYDE OYNUYORUZ.  GEOMETRİK-MEKANİK OYUNLARIN TEMEL KURALLARINI TEKRARLIYOR VE UYGULUYORUZ.  GEOMETRİK-MEKANİK OYUNLARDA UZAMSAL BECERİLERİ İLERİ BOYUTTA KULLANIYORUZ.  SİMETRİYİ KULLANARAK ÖRÜNTÜLER OLUŞTURUYORUZ. |
| GEOMETRİK-MEKANİK OYUNLARDA TEMEL STRATEJİLER OLUŞTURUYORUZ.  GEOMETRİK OYUNLARDA ŞEKİL VE CİSİMLERİN ÖZELLİKLERİNDEN YARARLANIYORUZ.  İLERİ DÜZEYDE MEKANİK OYUNLAR OYNUYORUZ. OYNADIĞIMIZ GEOMETRİK- MEKANİK OYUNLAR: TANGRAM - JENGA - KATAMİNO - PENTOMİNO - SOMA KÜPÜ - NEŞELİ KÜPLER PENTOBOX - BİRİM KÜPLERİ - ABESLANG OYUNU - PENTOBİNGO - |
| KLASİK STRATEJİ OYUNLARINI KURALLARINI KAVRIYORUZ. EN AZ BİR RAKİPLE KLASİK STRATEJİ OYUNLARI OYNUYORUZ.  STRATEJİ OYUNLARINDA TEMEL STRATEJİLERİ UYGULUYORUZ. HAMLE ANALİZLERİ YAPARAK RAKİBİNİN HAMLELERİNİ TAHMİN EDİYORUZ.  ÇOCUKLAR KENDİLERİNE ÖZGÜ STRATEJİLER GELİŞTİRİYOR. ÜST DÜZEY OYUN HAMLELERİNİ ÖĞRENİYORLAR. STRATEJİ OYUNLARINDA EN İYİ STRATEJİYİ BULMAYI ÖĞRENİYORLAR.  OYNADIĞIMIZ STRATEJİ OYUNLARI: BİNGO - REVERSİ - 9 TAŞ - 3 TAŞ - SKİPTY - HEDEF 5 - SHAPPY - LOOK LOOK -MANGALA - Q BİTZ- SATRANÇ |
| AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARINDA VERİLEN GENEL KURALLARI İLERİ DÜZEYDE KAVRIYORUZ. AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARINDA VERİLEN İPUÇLARININ DEĞER SIRASINI HEMEN KAVRIYORUZ VE FARK EDİYORUZ.  KISA DENEMELER YANILMALAR SONUCUNDA YANLIŞ SEÇENEKLERİ FARK EDİYOR VE ELİYORUZ.  AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARINDA ÇOCUKLAR KENDİNE ÖZGÜ STRATEJİLER GELİŞTİRİP YANLIŞ SEÇENEKLERİ ELİYORLAR.  İLERİ DÜZEY AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI OYNUYORLAR.  OYNADIĞIMIZ AKIL YÜRÜTME İŞLEM OYUNLARI: SUDOKU - İKİ RESİM ARASINDA FARK BULMA - RESİM İÇİNDE RESİM BULMA ABC BAĞLAMCA - LABİRENT - GÖLGESİNİ BULMA - EŞİNİ BULMA - AKILLI BOYAMACA YANSIMA - KODLAMA - EŞLEŞTİRME VE EŞİNİ BULMA. |

ŞEHİT LÜTFİ GÜLŞEN ANAOKULU ÇOCUK KULÜBÜ NİSAN AYI

AKIL ve ZEKA OYUNLARI BÜLTENİ