|  |
| --- |
| ŞEHİT LÜTFİ GÜLŞEN ANAOKULU AKIL OYUNLARI ŞUBAT AYI BÜLTENİ |
| Geometrik-mekanik oyunlarının kurallarını öğreniyoruz.  Geometrik-mekanik oyunlarında uzamsal becerilerimizi kullanmayı öğreniyoruz.  Başlangıç düzeyindeki mekanik oyunları oynamayı öğreniyoruz.  Jengayı tanıyor ve oynuyoruz.  Şekilli abeslangları tanıyor ve görsel üzerine yerleştirme oynuyoruz.  Tangaramı inceliyoruz , kaç parçadan oluştuğunu ve şekillerini öğreniyoruz.  Tangramı şekilli görsel üzerine yerleştiriyoruz.  Tangaramı kare kutusuna yerleştiriyoruz. |
| Simetriyi öğrenip kullanıyoruz.  Simetriyi öğrenirken örüntüler oluşturuyoruz.  Geometrik-mekanik oyunlar oynarken temel strateji geliştiriyoruz.  Orta düzeyde Geometrik-mekanik oyunlar oynuyoruz.  Renkli abeslangları inceliyoruz.  Renkli abeslangları renklerine göre ayırıyoruz.  Renkli abeslangları şablona yerleştiriyoruz.  Birim küplerini inceleyip verilen yönergeye göre şablona uyguluyoruz. |
| Geometri –mekanik oyunlarda şekil ve cisimlerin özelliklerinden yararlanıyoruz.  Pentomino oyunun anlatımı  Pentomino kaç parçadan oluştuğu ve bu parçaları yerleştirirken nasıl bir yol izlememiz gerektiğini öğreniyoruz.  Petmomino oyununu bireysel olarak oynuyoruz , bireysel olarak şablona yerleştiriyoruz.  Pentomino kutu oyununu grup olarak ve bireysel olarak uyguluyoruz. |
| Geometrik-mekanik oyunlarda kendilerine özgü stratejiler geliştiriyorlar.  İleri düzey geometri-mekanik oyunlarda problemleri çözüyorlar.  Pentobox oyununu öğreniyoruz.  Pentobox oyununu bireysel ve grup olarak oynuyoruz.  Apartrmanlar oyununu öğreniyoruz ve önden , sağdan , soldan baktığımızda kaç apartman görebildiğimizi öğreniyoruz.  Apartmanlar oyununu soru cevap olarak oynuyoruz.  Soma küpü oyununu öğreniyoruz.  Soma küpü düzensiz şekillerden düzenli şekiller oluşturmaya öğreniyoruz.  Soma küpü yedi düzensiz şekillerin bir araya gelmesiyle küp oluştuğunu öğreniyoruz.  Soma küpü 3\*3\*3 şeklinde bir küp meydana geldiğini öğreniyoruz. |